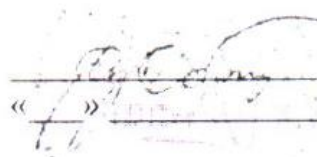


Директор
муниципального бюджетного
учреждения «Центр допризывной
подготовки молодежи»
Богородский г.о.


С.В. Чобот
2026 г.

И.о. директора
Государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
Московской области «Областной центр
развития дополнительного образования
и патриотического воспитания
детей и молодёжи»



С.А. Федорова
«21» сентября 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении областной военно-патриотической игры** **«Служу Отечеству»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации областной военно-патриотической игры «Служу Отечеству» (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в соответствии с планом работы Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодёжи» (далее - ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ)

1.3. Учредитель Игры: Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодёжи».

1.4. Соучредитель Игры: Муниципальное бюджетное учреждение «Центр допризывной подготовки молодежи» Богородский г.о.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности долгу по защите своего Отечества, содействие становлению активной гражданской позиции.

2.2. Задачи:

- активизация деятельности команд обучающихся общеобразовательных организаций, военно-патриотических клубов Московской области;
- создание условий для профессиональной ориентации обучающихся;
- выявление лучших среди команд обучающихся общеобразовательных организаций, военно-патриотических клубов для участия во всероссийских и международных соревнованиях и слетах;
- популяризация военно-прикладных и технических видов спорта среди

обучающихся образовательных организаций Московской области;

- создание условия для развития инициативы и самостоятельности среди команд обучающихся общеобразовательных организаций, военно-патриотических клубов и юнармейцев на основе игровой деятельности.

3. Участники

3.1. В Игре принимают участие команды военно-патриотических клубов общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования Московской области. Возраст 14-17 лет включительно.

Не более 1 команды от муниципального образования.

3.2. Состав команды: 4 (четыре) человека. Обязательным является в составе команды наличие 1 девушки.

4. Организация, этапы проведения и подача заявок

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Оргкомитет (Приложение № 1), который:

- координирует подготовку и проведении Игры;
- создаёт и утверждает судейскую коллегию.
- размещает официальные документы и актуальную информацию на сайте формирует и утверждает судейскую коллегию;
- подводит и анализирует итоги Игры;
- формирует итоговый протокол;
- проводит награждение победителей и призеров.

4.2. Руководство подготовкой команд к участию в Игре осуществляют направляющие организации.

4.3. В период подготовки Оргкомитетом проводятся консультации для команд по телефонам: 8-926-376-32-79 Надежда Анатольевна Обухова, начальник отдела патриотического воспитания и летнего отдыха ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ.

4.4. Оргкомитет имеет право вносить изменения в конкурсы Игры с обязательным уведомлением руководителей команд не позднее чем за 3 календарных дня до начала Игры.

4.5. Игра проводится **14 октября 2026 года** на базе муниципального бюджетного учреждения «Центр допризывной подготовки молодежи» по адресу: Московская область, г. Ногинск, ул. Санаторная, д. 5А.

Торжественное открытие Игры: 11.00

4.6. Предварительная заявка (Приложение № 2) и заявления о согласии на обработку персональных данных (Приложения № 3) на участие в Игре подается по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6aacf6909029023158a347ce> до **02 октября 2026 года**.

Оригинал заявки передаются на регистрации в день Игры.

4.7 Координация организационных вопросов осуществляется посредством коммуникационного сервиса «МАХ». Ссылка на рабочую группу «Служу Отечеству» будет отправлена руководителю команды после регистрации на Игру.

4.8 Ответственность за некорректные данные, предоставленные по итогам заполнения регистрационной формы, несет руководитель команды.

4.9 Команды, своевременно не оформившие заявочную документацию, к участию в Игре не допускаются.

5. Подведение итогов

5.1. По итогам каждого конкурса командам присваиваются места (от 1-го и далее) в соответствии с набранными в этом конкурсе очками.

5.2. Итоговый рейтинг команд определяется по наименьшей общей сумме мест, полученных во всех конкурсах. Команда-победитель — та, у которой сумма мест минимальна.

5.3. Команды, занявшие 1- 3 места в общем зачете, награждаются дипломами, кубками, ценными подарками.

5.4. Команды - участники Игры получают Сертификаты об участии.

6. Конкурсная программа

1. Полоса препятствий.
2. Оружие и боеприпасы.
3. Военские звания.
4. Стрельба из пневматической винтовки.
5. РХБЗ.
6. Конкурс «Спецназ».
7. Тактическая медицина.
8. Военизированная эстафета.
9. Историческая викторина: Битва под Москвой

Содержание конкурсной программы Приложение №4

Приложение №1

Состав Организационного комитета по проведению областной военно-патриотической игры «Служу Отечеству»

Обухова Надежда Анатольевна	Начальник отдела патриотического воспитания и летнего отдыха ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ
Чобот Сергей Васильевич	Директор муниципального бюджетного учреждения «Центр допризывной подготовки молодежи» Богородский г.о.

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель органа
местного самоуправления
муниципального образования
Московской области,
осуществляющего управление
в сфере образования

_____/_____/_____
« _____ » _____ 2025 г.

М.П.

**Заявка
для участия в областной военно-патриотической игре
«Служу Отечеству»**

(наименование муниципального образования)

(наименование ВПК)

(наименование общеобразовательной организации)

№	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Класс	Допуск врача (подпись, печать)
1				допущен
2				допущен
3				допущен
4				допущен
Данные руководителя команды:				

Контактный телефон руководителя команды _____

Должность и подпись руководителя
образовательной организации _____

(расшифровка подписи)

М П Дата заполнения

Заявление о согласии
на обработку персональных данных участника конкурса

Я, _____
(фамилия, имя)

паспортные данные: серия _____ номер _____, дата выдачи _____,
кем выдан _____,
адреса регистрации _____

именуемый в дальнейшем «Субъект персональных данных», даю согласие образовательному учреждению ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Цель обработки персональных данных:

- участие в областной военно-патриотической игре «Служу Отечеству»;
- ведение статистики.

Перечень действий с персональными данными:

Любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

- Фамилия, имя, отчество;
- класс;
- фото и видеоматериалы участника Игры.

Срок действия данного согласия устанавливается на период проведения Конкурса и подведения итогов.

Данное согласие действует с даты подписания до достижения целей обработки персональных данных в Государственном бюджетном образовательном учреждении дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодежи» или до отзыва данного Согласия.

Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

(фамилия, имя субъекта персональных данных)

(подпись)

« _____ » _____ 20 _____ г.

Согласие законного представителя:

Я, _____
ФИО (родитель/опекун),

одобряю согласие моего несовершеннолетнего ребенка на обработку ПД

- ☐ Разрешаю публикацию ФИО ребенка на сайте,
- ☐ Разрешаю публикацию фото и видео в группе ВК или в МАХ.

(Подпись родителя/ФИО)

1 Полоса препятствий.

- Участники: вся команда
- После прохождения первым участником лабиринта, стартует следующий участник.

Этапы прохождения полосы препятствий:

1. Лабиринт.
2. Горка из покрышек (высота – 2 метра).
3. Барьеры с покрышками.
4. Стена из покрышек.
5. Сломанный мост (3 пролета).
6. Рукоход с кольцами.
7. Маятники на тросах.
8. Вертикальная стена из покрышек (проходится по горизонтали).
9. Параллельная переправа.
10. Вертикальная стена из покрышек 4 м (проходится сверху).
11. «Пеньки» (проходятся прыжками задевая все пеньки).
12. «Паутинка» (высота – 3 метра).
13. «Куб» - «Комплекс» из 5-ти препятствий.
14. Подъем и спуск по канату на препятствие высотой 3 метра.
15. Стена (высота – 2 метра).

Конкурс оценивается по общекомандному времени. Штрафное время (30 секунд) начисляется за не прохождение какого-либо элемента полосы.

Касания земли на этапах рукоход, маятник, горизонтальная стена и пеньки насчитывается штрафное время 10 секунд. Пропуск одного из пеньков 10 секунд за каждый пропущенный.

2. Оружие и боеприпасы.

Участвует вся команда. На стенде размещены различные виды стрелкового оружия, в том числе времен Великой Отечественной войны. На столе разложены карточки с наименованием оружия. Необходимо положить напротив карточку, соответствующую названию оружия. За каждый правильный ответ на вопрос присуждается 1 балл. Команда-победитель определяется по наибольшему количеству баллов. При равенстве баллов учитывается время выполнения задания.

3. Военские звания.

Участвует вся команда. Максимальное время прохождения этапа 5 минут.

Каждый участник команды по очереди переворачивает и называет погоны, предложенные судьей. Необходимо, как можно больше назвать правильно воинские звания, указанные на погонах. Для команд будут представлены 2 вида воинских званий военнослужащих – войсковые и корабельные. Команда-победитель определяется по наибольшему количеству правильных ответов. При равенстве очков учитывается наименьшее время.

4. Стрельба из пневматической винтовки.

Участникам предоставляется 3 пробных и 5 зачетных выстрелов, выполняемых из пневматической винтовки МР-512 из положения сидя, дистанция 10 м, мишень «П».

Контрольное время выполнения этапа – 10 мин.

Победитель определяется по сумме очков, набранных участниками команды в 5 зачётных выстрелах.

При несоблюдении мер безопасности на огневом рубеже – команда снимается с этапа.

5. РХБЗ.

Участвует вся команда. Максимальное время прохождения этапа 5 минут.

Каждый участник по команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки - надеть», «Газы» начинает выполнять норматив №3* по РХБЗ. Время по последнему участнику. Команда-победитель определяется по наименьшему времени.

Штрафы:

- нарушена последовательность надевания ОЗК – 30 сек.;
- не завязана тесьма на пояском ремне – 10 сек.;
- не застегнуты шпальки 1шт – 10 сек.;
- перчатки не полностью просунуты в рукава плаща – 10 сек.;
- не надеты петли плаща на перчатки – 10 сек.

* В связи с эпидемиологической обстановкой норматив выполняется без надевания противогаза.

6. Конкурс «Спецназ».

Участники: вся команда.

Условия проведения: одеть (каска, бронежилет, ММГ АК, резиновая дубинка, щит) 2 бойцов «спецназа» из числа участников команды, которые располагаются на дистанции 50 м. Одетые бойцы «спецназа» преодолевают дистанцию до 50 м.

Подведение итогов: команда – победитель определяется по наименьшей сумме времени выполнения упражнения.

7. Тактическая медицина.

Команда из 4 участников отрабатывает наложение жгута и турникета для остановки кровотечения.

Судья дает вводные данные по характеру раны и дает команду к началу действия, включая секундомер.

Участник падает на пол, отрабатывает наложение жгута и турникета, после чего подает сигнал судье о выполнении задания. Не уходя с места, дожидаться проверки.

Зачет времени по последнему участнику.

Штраф: за каждое неправильно выполненное действие – 60с.

8. Военизированная эстафета.

Этап - Доставка боеприпасов

Участники: 4 человек.

Условия проведения. По команде судьи участники берут патронный ящик и автомобильные покрышки (2 штуки) и преодолевают участок местности 30 метров.

Этап - Оказание первой помощи пострадавшим

Команда определяет одного пострадавшего (из участников команды). Один участник оказывает первую помощь. Вторые два участника выполняют транспортировку пострадавшего в зону «03». Этап проходят одновременно 4 участника.

Условия: у «пострадавшего» вывих коленного сустава. Необходимо оказать первую помощь, наложить черепашью повязку сходящуюся.

Алгоритм выполнения: участник выбирает необходимые средства из предложенных судьями и оказывает первую помощь «пострадавшему».

№ п/п	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф (сек.)
1.	Повязка не наложена (наложена неправильно)	120
2.	Конец бинта не зафиксирован	30
3.	Задание не выполнялось	180

Этап - Неполная разборка и сборка АК 74

Участники производят разборку и сборку АК-74 (первый, третий участник – разборка Ак-74; второй, четвертый – сборка АК-74).

Участник Игр производит разборку-сборку макета АК-74 согласно «Руководству по 5,45 мм Автомата Калашникова АК-74, АК-74М».

- Отделить магазин, после этого проверить нет ли патрона в патроннике.

- Вынуть пенал принадлежности из гнезда приклада.
- Отделить шомпол.
- Отделить крышку ствольной коробки.
- Отделить возвратный механизм.
- Отделить затворную раму с затвором.
- Отделить затвор от затворной рамы.
- Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

При выполнении разборки АК-74, учитываются ошибки, за которые добавляются по 5 секунд за каждую ошибку:

- нарушение последовательности разборки;
- падение деталей автомата на пол;
- нагромождение деталей автомата друг на друга.

Порядок сборки автомата совершается в обратной последовательности.

- Присоединить газовую трубку.
- Присоединить затвор к затворной раме.

- Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.
- Присоединить возвратный механизм.
- Присоединить крышку ствольной коробки.
- Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.
- Присоединить шомпол.
- Вложить пенал в гнездо приклада.
- Присоединить магазин к автомату.

При сборке автомата учитываются ошибки, за которые добавляются по 5 секунд за каждую ошибку:

- нарушение последовательности сборки;
- наличие после сборки автомата лишних деталей или потеря деталей автомата.

В случае произведения контрольного спуска под наклоном ствола менее 45 градусов от горизонтальной плоскости, или в сторону людей добавляется штрафное время - 10 сек.

Примечание: извлечение шомпола допускается любым (травмобезопасным) способом. В случае получения участником травмы, врач фиксирует это в протоколе, участник получает штрафное время 40 секунд.

Этап - Метание гранаты

Участник подбегает к огневому рубежу для метания гранаты. Мишень расположена фронтально по отношению к рубежу метания гранаты на расстоянии 10 м. Каждый участник, должен использовать одну попытку поразить мишень из положения «лежа».

Заступ за обозначенный рубеж и метание гранат из положения «с колена», «стоя» или «сидя» не допускается.

Участник получает штрафное время за следующие ошибки:

- нарушение условий этапа - 20 секунд;
- не попал в цель - 10 секунд.

Этап - Стрельба

Участник подбегает к огневому рубежу для стрельбы и производит один выстрел по мишени. Мишень расположена на расстоянии 10 м. Каждый участник, должен использовать одну попытку поразить мишень из положения «стоя».

За непопадание в цель участник получает 10 секунд штрафного времени.

Подведение итогов: зачет проводится по общекমানдному времени с учетом штрафов. Команда-победитель определяется по наименьшему времени.

Внимание! Участники обязаны пройти все этапы эстафеты. Не прохождение этапов не допускается!

Возможны незначительные изменения правил, исходя из условий, возникших до начала соревнований. Все изменения будут доведены до команды по прибытии на место проведения этапа.

9. Историческая викторина «Битва под Москвой».

